



عنوان طرح: دستگاه تمام خودکار دیجیتالی هوشمند هسته گیر میوه زیتون

- ◆ نوآور: مهندس متعال اسدی شیرزی
- ◆ مؤسسه همکار: شرکت اتوماسیون پُرسافن
- ◆ همکاران: طیب اسدی شیرزی، زهرا قربانی

چکیده طرح:

برنامه نویسی شیء گرا الگوی برنامه نویسی ای می باشد که از اشیاء و تعاملات آن ها برای کاربردها و برنامه های رایانه ای بهره می برد. طراحی پایین به بالا، افزایش تحمل خطا، توانایی همکاری و گسترش نامحدود برخی از مهم ترین مشخصه های دیدگاه شیء گرا هستند. هرچند این دیدگاه در علم رایانه معرفی و استفاده شده است، مشخصه های مفید آن می توانند در دستگاه های خودکار مورد توجه قرار گیرد. در اینجا با تلفیق نگرش علمی جدیدی از شیء گرایی با یک ایده نوآورانه از یک دستگاه صنعتی خودکار، دیدگاه جدیدی معرفی شده است. دستگاه دیجیتالی هوشمند هسته گیر میوه (زیتون) یکی از مهم ترین دستگاه های صنایع کشاورزی در خطوط صنعتی کنسرو زیتون است. شکل ها و تنوع و خصوصیات ویژه زیتون باعث ایجاد مشکلاتی در جدا کردن هسته از میوه می شود. دستگاه هسته گیر زیتون با نگرشی جدید در طراحی بر پایه شیء گرایی و دیدگاه هوشمند برای حل این مشکل طراحی شده است. دستگاه حاضر توان خارج کردن هسته از زیتون در اشکال و انواع مختلف را دارا بوده و امکان گسترش آن به سایر میوه ها هم وجود دارد.

